XII Gran Premio INTERPEÑAS de Autos Locos a pedales

1. Las Reglas del Juego.

El Gran Premio consiste en realizar una presentación del equipo y recorrer el circuito marcado por el Casco Histórico de Calatayud, utilizando un vehículo monoplaza de construcción **artesanal** y con tracción a pedales.
El objetivo de la carrera es fomentar la creatividad y originalidad, dando así mayor vistosidad y entretenimiento al evento, no se pretende buscar un afán de competitividad entre los participantes.
Este evento es organizado por la Federación Interpeñas San Roque de Calatayud.

2. Equipos participantes.

1.Los equipos deberán estar formados con un mínimo de 4 participantes, y un máximo de 8, siendo al menos dos de ellos pilotos.
2.Todos los equipos deberan realizar una presentación de un minuto y treinta segundos siguiendo el orden inverso de inscripción, para esta presentación podrán proporcionar la música que quieran utilizar.
3.La edad mínima de los participantes será de 14 años. Los participantes menores deberán presentar a la organización una autorización de su padre, madre o tutor legal.
4. Los equipos participantes deberán llevar una indumentaria, accesorio o disfraz completo que les identifique como equipo.
5. Los equipos podrán participar representando a una peña de San Roque o a título individual (grupo de amigos).
6. Cabe la posibilidad de que una misma Peña esté representada por más de un equipo.

7. Para inscribir un equipo, deberá presentase en Interpeñas una solicitud de inscripción, junto con la autorización de menores, si fuera el caso, con una lista de los miembros que forman el equipo y la música que quieran utilizar.
8. Para facilitar la organización se establece como limite de inscripción las 15:00 horas del 13 de agosto de 2026. La presencia de vehículos no inscritos previamente el día de la carrera imposibilita el uso de música durante la presentación.

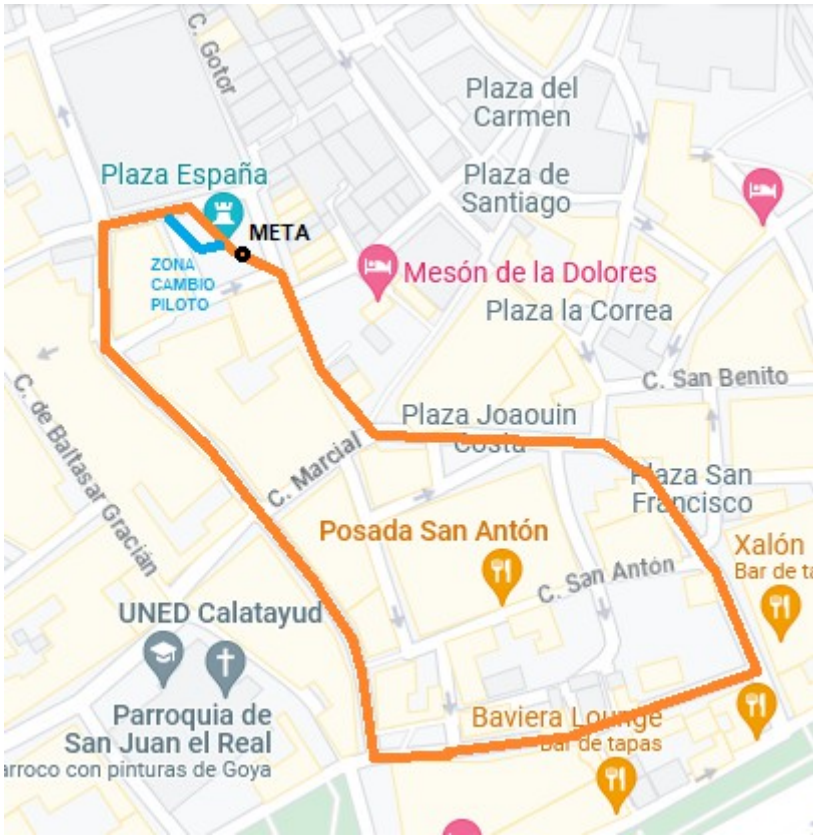
3. Vehículos.

1. El vehículo deberá ser monoplaza y obligatoriamente de construcción **ARTESANAL**.
2. La tracción del vehículo será a pedales, estando compuesta de 3 ó 4 ruedas, montadas en dos ejes. Todas las ruedas estarán en contacto con el suelo en todo momento, **no pudiendo existir más de dos ruedas en el mismo eje**. Las ruedas que estén montadas en un mismo eje serán de igual diámetro. Es obligatoria la instalación de frenos efectivos.
3. **Las medidas del monoplaza serán de una longitud máxima de 2,5 mts. y una anchura máxima de 1,5 mts., con una distancia mínima entre ejes de 120 cms.**
4. **El eje de los pedales deberá estar a la misma altura que la parte horizontal del asiento**, con una tolerancia de 50 cms. arriba o abajo.
5. Será obligatoria una señal acústica.
6. El monoplaza deberá ser seguro, evitando posibles elementos de corte o punzantes, para la mayor seguridad de todos los participantes y público.
7. Los pilotos estarán obligados a llevar casco como protección individual.
8. Los vehículos deberán dejar un espacio de 30 x 30 cm. en los cuatro lados del vehículo para la colocación del dorsal.
9. Previamente a la salida se realizará una inspección de los

autos locos para comprobar que se ajustan a las normas, el vehículo que la organización considere que no cumple los criterios para ser auto loco no podrá optar a los premios de carrera.
10.Las decisiones de la organización serán inapelables.

4. El circuito y la carrera.

Plano del circuito



Presentación

1.Previamente a la carrera se realizará una presentación de cada equipo siguiendo el orden inverso de inscripción. Cada equipo dispondrá de un minuto y treinta segundos para efectuar la presentación, pudiendo realizar cualquier actividad en ese tiempo.
2. Al finalizar las presentaciones el jurado votará los premios de presentación y vehículo engalanado, se introducirán en un

sobre haciéndose públicos en la entrega de premios.

Carrera

1. El orden de salida será determinado por sorteo.
2. La carrera acabará cuando el primer clasificado realice 8 vueltas consecutivas, el resto de equipos finalizarán en el siguiente paso por meta independientemente del número de vueltas realizadas.
3. La clasificación se elaborará tomando el numero de vueltas realizadas y dentro de cada grupo con el mismo número de vueltas se ordenarán los vehículos según el paso por meta en la última vuelta.
4. La salida y la meta se realizarán en la Plaza de España.
5. Durante la carrera será OBLIGATORIO realizar como mínimo dos cambios de piloto en la zona acotada para ello.
6. Los frenos deberán ser efectivos, puesto que hay zonas lentas en el circuito.
7. La bocina/elemento acústico solo se podrá utilizar en caso de posible choque con un contrario para evitar un accidente.
8. En las zonas anchas del circuito se deberá optar por una única trazada, dejando espacio suficiente para facilitar los adelantamientos, no están permitidos los cambios bruscos de trazada, con el fin de evitar accidentes de gravedad.
9. Recordad que **el juego limpio está por encima de todo**, y es un acto para el entretenimiento y no para que existan accidentes, por lo que primará la deportividad pudiendo ser excluido de la carrera un equipo por mala conducta.
10. Los miembros del equipo deberán estar uniformados (disfrazados) y equipados.

Premios

COCHE ENGALANADO

PRIMER CLASIFICADO 150€
SEGUNDO CLASIFICADO 100€
TERCER CLASICADO 60€

PRESENTACIÓN

PRIMER CLASIFICADO 150€
SEGUNDO CLASIFICADO 100€
TERCER CLASICADO 60€

CARRERA

PRIMER CLASIFICADO 150€
SEGUNDO CLASIFICADO 100€
TERCER CLASICADO 60€

TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES RECIBIRÁN UNA GRATIFICACIÓN DE 100€ ACUMULABLES A LOS PREMIOS DE LAS DISTINTAS CATEGORÍAS.